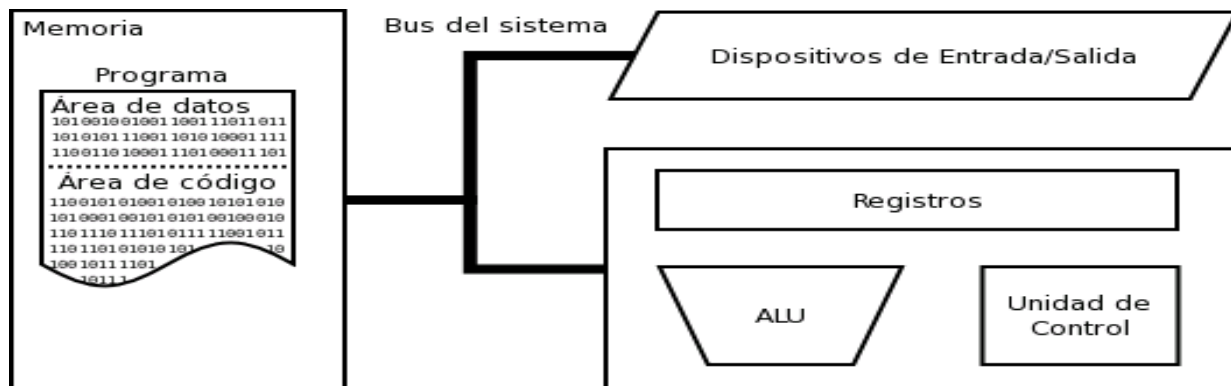


1. Definición de computación
Es el conjunto de conocimientos científicos y técnicas que permiten el tratamiento automático de la información por medio de computadoras
2. Aplicaciones
En la sociedad: la encontramos en los teléfono, reproductores, redes, etc.
En la ingeniería: en la creación de robots, microchips, integrados, etc.
3. ¿Como perjudicamos el medio ambiente?
Tirando las computadoras en lugares indebidos como en la calle o en los canales de aguas sucias ya que afectan tanto a la ecología como a las personas que pasen o vivan en sus alrededores
4. Elementos que componen una computadora
CPU, monitor, mouse, teclado, web Cam, memorias (internas y externas), tarjeta madre y procesador
5. Tipos de arquitecturas o modelos. Def. y expl.

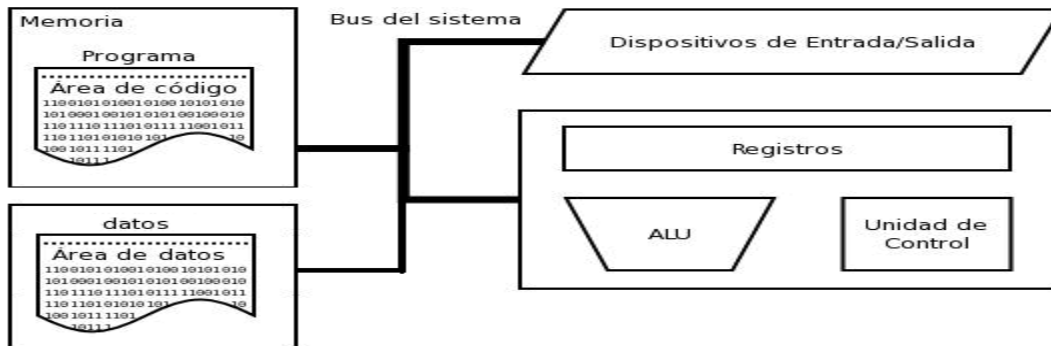
Arquitectura Von Neumann



La arquitectura de von Neumann utiliza el mismo dispositivo de almacenamiento tanto para las instrucciones como para los datos.

Los ordenadores con esta arquitectura constan de cinco partes: La unidad aritmético-lógica o ALU, la unidad de control, la memoria, un dispositivo de entrada/salida y el bus de datos que proporciona un medio de transporte de los datos entre las distintas partes.

Arquitectura Harvard



La Arquitectura Harvard utiliza dispositivos de almacenamiento físicamente separados para las instrucciones y para los datos a diferencia de la Arquitectura de von Neumann. El término proviene de la computadora Harvard Mark I, que almacenaba las instrucciones en cintas perforadas y los datos en interruptores.

Al igual que la Arquitectura de von Neumann contiene La unidad aritmético-lógica o ALU, la unidad de control, un dispositivo de entrada/salida y el bus de datos que es un medio de transporte de los datos entre las distintas partes y la memoria que esta dividida en dos partes

6. Estructura interna de la computadora.

Unidades:

- Aritmética/ lógica
- De control
- De almacenamiento primario
- De almacenamiento secundario

7. Memorias

Físicamente es el lugar donde se guarda la información en forma temporal o definitiva

La memoria se divide en 3 tipos:

Principal: Se utiliza para procesamiento (RAM, ROM)

Secundaria: Se utiliza para almacenamiento. (Fuera CPU, CD, Flash, etc.)

Auxiliar: Se utiliza para mejorar el rendimiento de las memorias anteriores (cache).

RAM (Random Access Memory) Memoria de Acceso Aleatorio

- Es la memoria de trabajo
- Es volátil (se borra en ausencia de energía eléctrica)
- Es de almacenamiento temporal para instrucciones y datos
- Es de lectura/escritura (se puede modificar)
- Es de alta velocidad

ROM (Read Only Memory) Memoria de sólo lectura

- Es permanente (no se borra en ausencia de luz)
- No se puede modificar, sólo leer.
- Viene de fábrica

RAM Caché: Memoria de muy alta velocidad que está entre la memoria normal y la CPU, auxiliar de la memoria RAM y de la ROM que permite retener la información temporalmente para no volverla a cargar de las anteriores.

8. Dispositivos de entrada y salida

Son los aparatos o dispositivos auxiliares e independientes conectados a la unidad central de procesamiento de una computadora. No pertenecen al núcleo fundamental de la computadora, pero realizan operaciones de entrada/salida complementarias al proceso de datos que realiza la CPU.

Algunos ejemplos son:

- Disco duro
- Impresora
- Memoria flash (USB)
- Memoria portátil
- Disquete
- Pantalla táctil
- Casco virtual
- Grabadora y/o lector de CD
- Grabadora y/o lector de DVD
- Grabadora y/o lector de Blu-ray
- Grabadora y/o lector de HD-DVD